O projeto “Luan e o Dever de Casa” consiste em um Serious game no qual o principal objetivo do jogador é testar seu conhecimento em matemática ao mesmo tempo que se diverte em um jogo leve, divertido e com ilustrações simples. Por se tratar de um Serious game no estilo de um quiz o jogo não precisará enfrentar um inimigo durante o jogo.

O protagonista do jogo é Luan, um menino de 11 anos que precisa de ajuda para fazer seu dever de matemática da escola. Todo o jogo se passa dentro de seu quarto, lugar aonde além de brincar e descansar, ele usa para estudar.

Logo de início Luan pergunta o nome do jogador e se ele aceita ajudá-lo a fazer o dever de casa. Algumas perguntas podem ser respondidas por sim ou não, já em outras será necessário quebrar a cabeça para chegar à resposta da pergunta. Ao final das 6 perguntas Luan irá dizer qual foi a nota que ele recebeu de sua professora, quanto maior a sua pontuação, maior será a sua nota.